

Manual de Instruções

Programador de Mão
SPY32



Índice

Siga as referências abaixo para encontrar o conteúdo desejado.

1. Visão Geral do Programador	01
1.1 Display	02
1.2 Teclas	03
2. Funções	04 á 09
2.1 W do Veículo	04
2.2 W de Reduzida	04
2.3 Odômetro Total	05
2.4 Modelo do Veículo	05
2.5 Placa do Veículo	06
2.6 Velocidade Limite	06
2.7 Modo Aferição	07
2.8 Sensor 4 fios	07
2.9 Multi Condutor	08
2.10 Nome do Condutor	08
2.11 Número de Série	09
3. Conexão com o tacógrafo	09, 10
4. Aferição	10, 11
5. Peças de reposição	12

1. Visão Geral

1.1 Display

Visão Geral

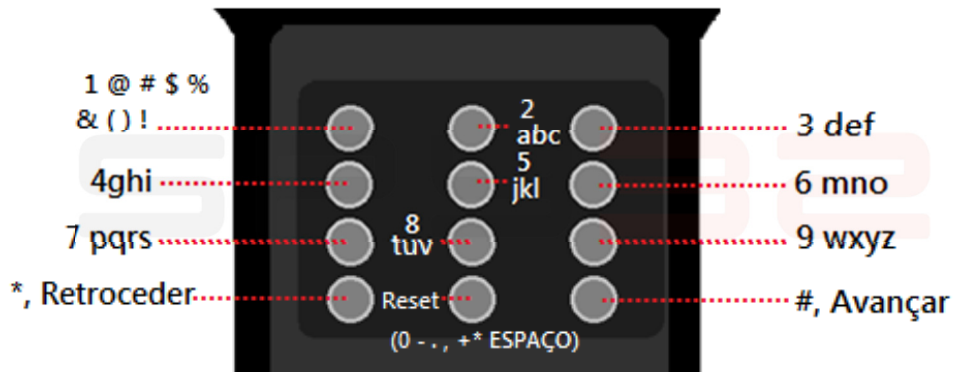


No display aparecerão os campos para alteração, nele será possível visualizar as funções do programador e selecionar dentre elas a que precisa ser utilizada. O display se encontra na parte superior do tacógrafo e tem iluminação própria

1.2 Teclado

Visão Geral

As teclas da parte superior são responsáveis pela parte de dados, ou seja, contem números e caracteres para inserir por exemplo o valor da constante, nome do motorista e assim por diante.



As teclas na parte inferior são as teclas de ação/navegação, com elas é possível selecionar entre as funções disponíveis e confirmar a gravação dos dados.

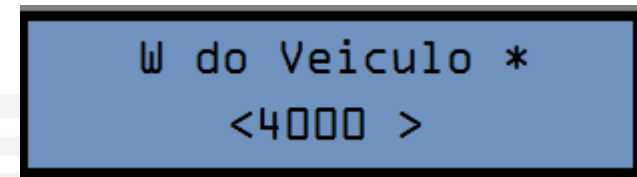


2. Funções

Telas de programação

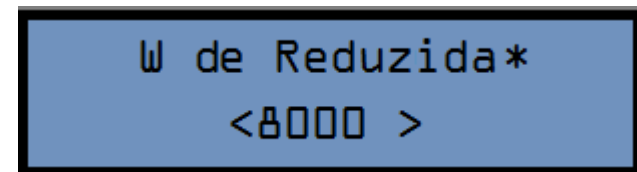
2.1 W do Veículo

Esse campo serve para gravar o W(K), ou seja, o número de pulsos gerado pelo sensor.



2.2 W de Reduzida

Esse campo serve para gravar o W ou K, somente quando o veículo tiver o sistema de caixa reduzida.



Ex.: Caminhões VW, Ford, etc.

2.3 Odômetro Total

Esse campo serve para alterar a KM do tacógrafo.

```
Odometro Total *  
<_000 >
```

Ex.: Cliente quer colocar a quilometragem igual à do veículo.

2.5 Placa do Veículo

Esse campo serve para cadastrar a placa do veículo, obtido no certificado do veículo.

```
Placa Veiculo  
<ABC-0123>
```

2.4 Modelo do Veículo

Esse campo serve para cadastrar o modelo do veículo.

```
Modelo Veiculo *  
<FIP >
```

Ex.: MB1113, Sprinter, Besta GS, etc. O modelo pode ser obtido no certificado do veículo.

2.6 Velocidade Limite

Esse campo serve para alterar o aviso sonoro de limite de velocidade para alertar o motorista.

```
Veloc. Limite  
<90 >
```

Ex.: 90km/h – Quando o veículo chegar à velocidade determinada, o display do tacógrafo pisca e emite um sinal sonoro.

2.7 Modo Aferição

Esse campo serve para aferir o veículo. Se a resposta for "Sim" o tacógrafo se transforma num aferidor (ver capítulo "Aferição")

Modo Afericao?
<NAO>

2.8 Sensor 4 Fios

Esse campo serve para configurar o Tacógrafo SPY se vão usar sensores com 4 fios "tomada amarela" ou vai ser usado somente o pino 3 da tomada amarela. Ex.: SIM quando for utilizar na tomada amarela pino 1, 2, 3 4, sensor FIP.

Sensor 4 fios?
<NAO>

Deixar em 'NÃO' quando for usar somente o pino 3 de sinal entrada de pulso.

2.9 Multi Condutor

Esse campo serve para configurar o uso do IBUTTON identificador de motorista ou se for um único motorista.

Multi Consutor?
<NAO>

2.10 Nome do Motorista

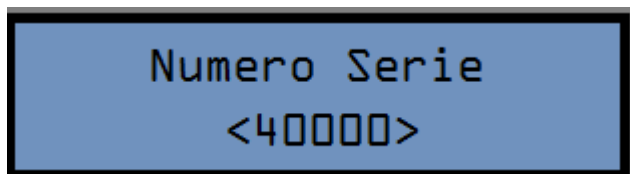
Esse campo serve para cadastrar o nome do motorista caso seja o único que trabalhe no veículo.

Nome do Condutor
<Jose >

Ex.: Somente se for o único que dirija o veículo.

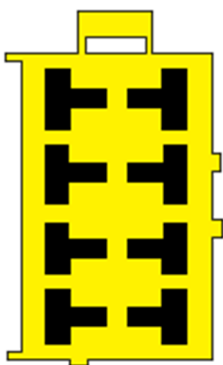
2.11 Número de Série

Esse campo serve somente quando for trocada a placa principal do tacógrafo.



Ex.: Número de identificação do SPY encontrado na sua lateral esquerda.

3. Conexão c/ SPY



A conexão com tacógrafo se dá através do conector amarelo que sai do programador, por ele, é ligado todos os fios que fazem a alimentação e comunicação TACÓGRAFO-PROGRAMADOR.

O conector é encaixado na entrada "CN2" do Tacógrafo, onde vai o conector amarelo de velocidade. Para sua utilização, é necessário que o tacógrafo esteja alimentado com o conector branco.

Vale lembrar que para gravar qualquer tipo de dado no tacógrafo, o mesmo deve estar em modo de programação.

Para colocar o tacógrafo em modo de programação é necessário apertar sua tecla traseira, que fica próxima aos conectores de energia e velocidade. Na tela do tacógrafo aparecerá o símbolo ao lado.



4. Aferição

Em caso afirmativo no tópico 2.8

Utilize esta opção caso não conheça a constante K do sinal de velocidade. Este comando vai transformar o Tacógrafo FIP num contador de pulsos muito preciso.

1º passo: Vá até o "Modo Aferição" e selecione 'SIM'. No display do tacógrafo aparecerão dois traços no lugar da velocidade. Agora já está pronto para aferir. Retire a tomada amarela do programador e conecte a tomada do sensor.

2º passo: Percorra uma pista de distância conhecida. Utilize a tecla do meio (do display do tacógrafo) para zerar a contagem. Lembramos que quanto maior o percurso, maior a precisão desta medição.

3º passo: Anote o número encontrado e calcule a quantidade para 1000 metros (K).

Ex.: Percurso de 100 metros: $K = \text{valor encontrado} \times 10$

Se for o caso, meça também os pulsos com a marcha reduzida do veículo acionada.

Após isso, conecte novamente o programador e insira dos dados de “K normal” e “K reduzida” nos campos “W do veículo” e “W da reduzida” (não tendo reduzida, coloque a mesma constante nos dois campos). Não se esqueça de ir até “Modo Aferição” depois e colocar em ‘NÃO’.

Programar o restante: odômetro, modelo do veículo, placa do veículo, velocidade limite, tipo de sensor 4 fios ou não, multi condutor, nome condutor se necessário.

Após a programação completa, coloque o papel no tacógrafo e imprima um relatório para conferência dos dados.

Atenção: Todos os dados devem estar corretos, havendo alguma divergência de dados corre-se o risco de multa da polícia.

5. Peça de Reposição

Em caso de necessidade de manutenção/reparo.

Chicote do Programador – Reposição

Problemas Frequentes:

- Falha na comunicação (Sem Resposta)
- Programador não liga
- Não grava dados



O chicote pode ser comprado pela nossa central de vendas, verifique a sua disponibilidade.